FÄRDIGHETER

EFFEKT	KVALITET	UNDERSÖKANDE	RÖRLIGA MANÖVRER	SKAPANDE
0	DÅLIG	Magert. Bara några få mindre viktiga fakta.	Dålig stil. Du klarar små hinder.	Lurar kanske en idiot. Dina vänner ler ansträngt.
1-4	GODTAGBAR	En del av intresse dyker upp. Du anar att det finns mer att hämta.	Enklare hinder är inga problem. Med hjälp kan du kanske klara något heroiskt.	Du lurar de flesta normala människor. Dina vänner gillar det.
5-15	NORMAL	Du finner det viktigaste. Allt som är helt vitalt för dig.	De flesta hinder är inga problem. Du kan göra något heroiskt.	Även kvalificerade bedömare blir lurade/ imponerade. Dina vänner älskar det.
16-20	BRA	Du finner det mesta av informationen. Du vet om det finns något dolt kvar.	Du klarar alla normala hinder. Det heroiska är inget problem.	Du lurar/imponerar också på proffs. Dina vänner är extatiska.
21-25	MYCKET BRA	Du finner nästan all information som finns i ämnet. Du vet var du ska söka mera.	Du klarar även mycket svåra hinder. Det heroiska är rutin.	Också proffsen blir imponerade. Det är svårt att avslöja/ förstå/ efterbilda dig.
26-29	FANTASTISKT	Du får fram precis all information som finns i ämnet.	Du är i världsklass. Nästan inget mänskligt möjligt är för svårt.	Du lurar alla eller imponerar på alla utom den världsledande expertisen.
30+	ENASTÅENDE	Extra matnyttig information avslöjas. Du får fram allt, också det som ingen tidigare känt till.	Du är den bästa. Inget är omöjligt, inget hinder för svårt.	Ingen kan avslöja/förstå eller efterbilda dig. Du är unik.

	MANÖVER	EFFEKT	MODIFIKATIONER
BIL & MC	GLIDNING I SIDLED	10	–1/10 KM/H ÖVER 50
	HELOMVÄNDNING	15	–1/10 KM/H ÖVER 50
	HOPP ÖVER HINDER	15	–1/10 KM/H UNDER 90
	KÖRA I LUTNING (45°)	15	–1/10 KM/H UNDER 70
	PREJA ANNAT FORDON	10	
	SLALOMKÖRNING	10	–1/10 KM/H ÖVER 50
	SVÅR TERRÄNGKÖRNING	10	–1/10 KM/H ÖVER 50
	SVÄNG I 90°	5	–1/10 KM/H ÖVER 50
	TVÄRBROMSA	5	–1/10 KM/H ÖVER 50
BÅT	GLIDA I SIDLED	10	–1/10 KM/H ÖVER 50
	HELOMVÄNDNING (SNÄV)	10	–1/10 KM/H ÖVER 50
	HOPP ÖVER HINDER	15	–1/10 KM/H UNDER 90
	HÖG SJÖ (+10 M/S)	10	–1/10 KM/H ÖVER 50
	KÖRA I TRÅNG KANAL	10	–1/10 KM/H ÖVER 50
	SLALOMÅKNING	10	–1/10 KM/H ÖVER 50
	SVÄNG I 90°	5	–1/10 KM/H ÖVER 50
	TVÄRBROMSA	5	–1/10 KM/H ÖVER 50

	MANÖVER	EFFEKT	MODIFIKATIONER
FLYGPLAN	LOOP	10/15/5	
	LÅGSNIFFNING	5/10/5	
	FLYGA I KLYFTA	10/15/5	–1/100 KM/H ÖVER 500
	SNABB STIGNING	10/10/5	
	SNÄV HELOMVÄNDNING	10/15/10	–1/100 KM/H ÖVER 500
	STÖRTDYKNING	10/10/5	
	90° SVÄNG	5/10/5	–1/100 KM/H ÖVER 500
	TÄT FORMATION (FLERA)	10/15/5	
	*EFFEKTEN GÄLLER SMÅ PROPELLERFLYGPLAN / PASSAGERARFLYGPLAN / STRIDSFLYGPLAN, I NÄMND ORDNING.		
HELIKOPTER	LOOP	30	–1/20 KM/H UNDER 200
	LÅGSNIFFNING	5	
	FLYGA I KLYFTA	10	–1/20 KM/H ÖVER 200
	SNABB STIGNING	5	
	SNÄV HELOMVÄNDNING	5	–1/20 KM/H ÖVER 200
	STÖRTDYKNING	20	
	90° SVÄNG	1	

TYP	METER/SR	GENOMSNITTLIG FÖRFLYTTNING /SR	/TIMME	/DAG	FÖRBRUKAD UTHÅLLIGHET /15 MIN	/TIMME
GÅ	RÖR/2	5 M	3 KM	2,5 MIL	2 POÄNG	8 POÄNG
SPRINGA	GÅ X 6	30 M	12 KM	5 MIL	10 POÄNG	40 POÄNG
SMYGA	GÅ/2	2,5 M	1,5 KM	–	2 POÄNG	8 POÄNG
KRYPA	GÅ/3	1,5 M	1 KM	–	5 POÄNG	20 POÄNG
SIMMA	GÅ/2	2,5 M	1,5 KM	1,2 MIL	3 POÄNG	12 POÄNG
KLÄTTRA	GÅ/3	1,5 M	1 KM	8 KM	5 POÄNG	20 POÄNG

MANÖVRER

STRID

GRV	X2	X3	X4	X5	X6	MAX
5 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	30 M
10 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	60 M
15 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	90 M
20 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	120 M
25 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	150 M
30 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	180 M
40 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	240 M
50 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	300 M
60 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	360 M
70 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	420 M
100 M	–4/–1	–6/–3	–10/–5	–15/–7	–18/–9	600 M

HANDLINGAR	
ANFALLA MED ETT VAPEN	1 HANDLING
PARERA MED ETT VAPEN	1 HANDLING
DRA ETT VAPEN	1 HANDLING
HÖLSTRA ETT VAPEN	1 HANDLING
LADDA ETT VAPEN	SE VAPENTABELLERNA
SIKTA NOGA	1-5 HANDLINGAR
STARTA EN BIL	1 HANDLING
PLOCKA UPP NÅGOT	1 HANDLING
SLÄPPA NÅGOT	1 HANDLING
RESA SIG UPP	1 HANDLING
GÅ NED PÅ KNÄ	1 HANDLING
LÄGGA SIG NED	2 HANDLINGAR
KASTA SIG NED	1 HANDLING
VÄNDA SIG OM	1 HANDLING
SVINGA SIG I REP	1-5 HANDLINGAR
GÖMMA SIG	1-5 HANDLINGAR
KASTA NÅGOT	1 HANDLING
LETA EFTER NÅGOT	1-10 HANDLINGAR
DUCKA	1 HANDLING
FÖRBINDA ETT SÅR	10 HANDLINGAR
DYRKA UPP ETT LÅS	1-10 HANDLINGAR
TÄNDA EN FICKLAMPA	1 HANDLING
SLÅ IN EN LÅST DÖRR	1 HANDLING

	TRÄFFMODIFIKATIONER	MOD.	T20
	RÅDJUR	–2	
	KATT	–5	
	RÅTTA	–7	
	TENNISBOLL	–10	
	REP (10 M BORT)	–15	
	HÖGER BEN	–4	
	VÄNSTER BEN	–4	
	MAGE	–3	
	BRÖSTKORG	–3	
	HÖGER ARM	–5	
	VÄNSTER ARM	–5	
	HUVUD	–6	
BIL	KAROSS	–2	1-8
	VINDRUTA/BAKRUTA	–4	9-12
	SIDORUTOR	–5	13-15
	FÖRARE/PASSAGERARE	–6	16-17
	MOTOR	–6	18-19
	DÄCK	–8	20
MC	FÖRARE/PASSAGERARE	–2	1-10
	MOTOR	–5	11-16
	DÄCK	–6	17-20
BÅT	SKROVET	–2	1-10
	KAJUTAN	–4	10-16
	FÖRARE/PASSAGERARE	–8	17
	MOTOR	–6	18-20
HELIKOPTER	FORDONSKROPPEN	–2	1-10
	HUVUDROTORN	–4	9-14
	STYRROTORN	–8	14
	VINDRUTAN	–5	15-17
	FÖRARE/PASSAGERARE	–8	18
	MOTOR	–8	19-20
FLYGPLAN	FLYGPLANSKROPPEN	–2	1-8
	VINGE	–4	9-13
	VINDRUTAN	–5	14-16
	FÖRARE/PASSAGERARE	–8	17
	MOTOR	–8	18-19
	PROPELLER/JETAGGREGAT	–8	20

TOTAL MISS	
1-5	Rollpersonen tappar balansen och får –5 i avdrag från nästa anfall eller försök att använda en färdighet.
6-8	Rollpersonen faller ned och motståndaren får +10 i träffchans vid nästa anfall.
9-10	Rollpersonen förlorar nästa handling.
11-12	Rollpersonen förlorar de tre följande handlingarna.
13-14	Rollpersonen förlorar sitt vapen, som slungas 1T10 meter bort.
15-16	Rollpersonens vapen går sönder eller hakar upp sig för resten av striden, om det var vapnet han eller hon misslyckades med att använda.
17	Rollpersonen träffar den vän eller bundsförvant som står närmast. Slå som vanligt för effekt. Om det inte finns några vänner att träffa lyckas rolLpersonen skada sig själv.
18	Rollpersonen skadar sig själv. Slå slumpmässigt för var han eller hon skadas och hur stor skadan är.
19	Rollpersonen gör en perfekt träff på den vän som står närmast. Slå för var den träffar och hur stor skadan blir.
20	Rollpersonen lyckas göra en perfekt träff på sig själv. Slå för var han eller hon träffar och hur stor skadan blir.

MELLAN-SKILLNAD	FÖRFÖLJARE	FÖRFÖLJD
0	STATUS QUO	STATUS QUO
1-5	AVSTÅNDET MINSKAR MED 1/4	AVSTÅNDET ÖKAR MED 1/2
6-10	HALVERAT AVSTÅND	DUBBLA AVSTÅNDET
11-15	NÅGRA METER BAKOM BYTET	FYRDUBBELT AVSTÅND TILL JÄGAREN
16-20	VID SIDAN OM ELLER FRAMFÖR BYTET	SKAKAR AV SIG ALLA FÖRFÖLJARE

KOSTNAD PER MIL	
BIL	12 KRONOR
TÅG	10 KRONOR
BUSS	5 KRONOR
FÄRJA	10 KRONOR
FLYG	20 KRONOR (LÄGST 1 000:-)

JAKT

SKADA

TRÄFFAD KROPPSDEL	AVSTÅND (1T20)	NÄRSTRID (1T20)
HÖGER BEN	1-3	1-2
VÄNSTER BEN	4-6	3-4
MAGE	7-9	5-7
BRÖSTKORG	10-14	8-12
HÖGER ARM	15-16	13-15
VÄNSTER ARM	17-18	16-18
HUVUD	19-20	19-20

SÅRTYP	UTHÅLLIGHETS-FÖRLUST
SKRÅMA	5
LÄTT SÅR	10
ALLVARLIGT SÅR	20

SÅRTYP	FÄRDIGHETS-MODIFIKATION
SKRÅMA	–
LÄTT SÅR	-2
ALLVARLIGT SÅR	-3

SKADA PÅ FORDON	EFFEKT SOM KRÄVS
SPLITTRAD VINDRUTA	10
SÖNDERSKJUTET DÄCK	10
AVSLITEN HJULAXEL	15
TRASIGA BROMSAR	10
LÅST GASPEDAL	10
BRINNANDE MOTOR	15
AVBRUTEN FLYGPLANSVINGE	15
HAVERERAD FLYGMOTOR	15
LOSSAD HELIKOPTERROTOR	20
TRASIG STYRROTOR	15

MATERIAL	ABSORBERAR
REGLAD OCH LÅST DÖRR	40
KRAFTIG, REGLAD YTTERDÖRR	80
REGLAD STÅLDÖRR	150
REGLAD SKYDDSRUMSDÖRR	200
TRÄVÄGG	40/KVM
KRAFTIG EKVÄGG	80/KVM
STENMUR	100/KVM
MURAD STENVÄGG	120/KVM
TEGELMUR	80/KVM
GLASRUTA	5 OAVSETT STORLEK

RUSTNING	SKJ	NÄR	ELD	RAD	TÄCKER
ARMÉHJÄLM	10	10	5	—	HUVUD
KEVLARHJÄLM	10	5	5	—	HUVUD
KEVLARVÄST	10	5	5	—	BRÖST, MAGE
KEVLAROVERALL	10	5	5	—	HELA KROPPEN, EJ HUVUD
KRAVALLRUSTNING	8	8	8	—	HELA KROPPEN
SKOTTSÄKER VÄST	8	8	8	—	BRÖSTKORG, MAGE
STRIDSUNIFORM	2	2	5	—	HELA KROPPEN, EJ HUVUD
SKYDDSDRÄKT	—	—	15	15	HELA KROPPEN
TYG	2	1	2	—	VARIERAR
LÄDER	3	5	5	—	VARIERAR

VAPEN	M	SKR	LS	AS	DS	RV	LA	S/R	ÅTK	MAG	L/I
COLT PYTHON	3	1-5	6-9	10-14	15+	30M	4/2	10/8	2	6	L
COLT DETECTIVES SP.	3	1-6	7-10	11-15	16+	10M	4/2	8/8	2	6	L
RUGER REDHAWK	2	1-3	4-7	8-12	13+	25M	4/2	13/13	2	6	L
S&W BODYGUARD	3	1-6	7-10	11-15	16+	10M	4/2	8/8	2	6	L
S&W CBT MAGNUM M19	3	1-5	6-9	10-14	15+	25M	4/2	10/8	2	6	L
S&W CBT MAGNUM M27	3	1-5	6-9	10-14	15+	30M	4/2	10/8	2	6	L
S&W CBT MAGNUM M29	2	1-3	4-7	8-12	13+	20M	4/2	13/13	2	6	L
BERETTA M 92F	4	1-5	6-9	10-15	16+	30M	2	10/8	2	15	L
BERETTA M 93	5	1-5	6-9	10-15	16+	30M	2	10/8	2	15	L
BROWNING HI-POWER	3	1-5	6-9	10-15	16+	30M	2	10/8	2	14	L
COLT M 1911 A7	2	1-4	5-9	10-14	15+	20M	2	10/10	2	7	L
COLT COMMANDER	2	1-4	5-9	10-14	15+	15M	2	10/10	2	7	L
DESERT EAGLE .357	3	1-5	6-9	10-14	15+	30M	2	10/8	2	9	L
GLOCK M 17	5	1-5	6-9	10-15	16+	35M	2	10/8	2	17	L
GLOCK M 19	5	1-5	6-9	10-15	16+	30M	2	10/8	2	15	L
LLAMA OMNI	3	1-4	5-9	10-14	15+	25M	2	10/10	2	9	L
MAKAROV	3	1-6	7-10	11-15	16+	15M	2	7/7	2	8	L
SIG-SAUER P226	4	1-6	7-10	11-15	16+	20M	2	8/8	2	15	L
S&W M5904 9MM	4	1-5	6-9	10-15	16+	30M	2	10/8	2	14	L
TOKAREV	2	1-7	8-12	13-17	18+	15M	2	8/8	2	8	L
UZI PISTOL	5	1-7	8-12	13-16	17+	15M	2	10/12	4	32	I
WALTHER PPK	3	1-7	8-11	12-16	17+	15M	2	6/6	2	7	L
H&K MP5	SPEC	1-6	7-10	11-15	16+	10M	2	10/10	5	10/15/30	I
H&K MP5 SD3	SPEC	1-5	6-10	11-14	15+	10M	2	10/10	5	10/15/30	I
INGRAM M 10	SPEC	1-4	5-9	10-14	15+	5M	2	12/12	5	30	I
INGRAM M 11	SPEC	1-4	5-9	10-14	15+	5M	2	12/12	5	30	I
KALASJNIKOV AKR	SPEC	1-7	8-12	13-16	17+	10M	2	8/8	5	30	I
K-PIST M45B	SPEC	1-6	7-10	11-15	16+	10M	2	10/10	5	36	I
MINI UZI	SPEC	1-6	7-11	12-15	16+	5M	2	10/10	5	20/25/32	I
SKORPION M 61	SPEC	1-7	8-11	12-16	17+	5M	2	10/8	5	10/20	I
UZI	SPEC	1-6	7-10	11-15	16+	10M	2	10/8	5	25/30	I
CAR 15	SPEC	1-4	5-9	10-14	15+	50M	2	10/8	3	30	I

GEVÄR OCH ÖVRIGA VAPEN HITTAR DU PÅ ANDRA SIDAN AV VÄNSTERFLIKEN.

VAPEN

SKRÄCK

FALL; EFFEKT	FALL; SKADA
1-10	SKRÅMA
11-15	LÄTT SÅR
16-25	ALLVARLIGT SÅR
26+	DÖDLIGT SÅR'

HÖJDMODIFIKATION: +1 FÖR VARJE METER ÖVER 3
FALL I VATTEN GER –10 TILL EFFEKTEN
FALL PÅ STEN GER + 5
FALL PÅ BUSKAR O DYL GER –5
FALL PÅ GRÄS GER –3

	HUNGER	TÖRST	KYLA/ VÄRME
FÖRLORAD TÅL:	1	2	1
TÅL-SLAG:	TÅLX2	TÅL-SLAG	TÅL-SLAG

ELD	SKR	LS	AS	DS
FACKLA	1-8	9-17	18-25	26+
OLJA O DYL	1-5	6-15	16-22	23+
LÄGERELD	1-4	5-15	16-22	23+
LITEN BRAND	1-2	3-12	13-16	17+
STOR BRAND	1	2-5	6-10	11+

ELSTRÖM	SKR	LS	AS	DS
220 V	1-11	12-18	19-22	23+

TYP AV SÅR	LÄKETID
SKRÅMA	ETT DYGN PER SÅR
LÄTT SÅR	EN VECKA PER SÅR
ALLVARLIGT SÅR	EN MÅNAD PER SÅR

TYP AV SÅR	TÅLIGHETSSLAG
SKRÅMA	TÅLIGHET X 2
LÄTT SÅR	TÅLIGHET
ALLVARLIGT SÅR	TÅLIGHET / 2

SÅRET BLIR RENGJORT	-5
FÖRSTA HJÄLPEN LYCKAS (SÅRET FÖRBINDS OSV)	-5
MEDICIN LYCKAS (SÅRET FÖRBINDS OSV)	-5
ROLLPERSONEN BEHANDLAS MED ANTIBIOTIKA	-7
SKADANDE VAPNET VAR ROSTIGT	+3
SÅRET ORSAKAT AV TÄNDER ELLER KLOR	+2

MONSTER OCH ÖVERNATURLIGA VARELSER	
MONSTRETS EGOMODIFIKATION	(VARIERAR)
NÄRKONTAKT MED MONSTRET	+5

ÖVERNATURLIG HÄNDELSE ELLER PLATS	
DRABBAS FYSISKT SJÄLV	+5-10
SER NÄRA ANHÖRIG DRABBAS	+0-5

OLYCKA / VÅLDSAM HÄNDELSE	
DRABBAS UTAN SKADOR	±0
SER ANHÖRIG SVÅRT SKADAD/DÖD	+5
SER OLYCKA	–10
SKADAS I OLYCKAN	+5

MORD OCH MISSHANDEL	
SER ANHÖRIG MISSHANDLAS	±0
SER ANHÖRIG MÖRDAS	+5
SER ANNAN MISSHANDLAS	–10
SER ANNAN MÖRDAS	–5
UTFÖR MISSHANDEL	+5
UTFÖR MORD	+5
UTSATT FÖR MISSHANDEL	+5
UTSATT FÖR PROFESSIONELL TORTYR	+5

STRID	
ALLVARLIGT SÅR	–5
DÖDAR	+5
LÄTT SÅR	–10
SER ANHÖRIG DÖ/ SÅRAS SVÅRT	+5

MENTAL BALANS	
–15	+3
–30	+5
–45	+7
–60	+10
–75	+15

EGOSLAGSMODIFIKATIONER	
ANKNYTNING TILL NACKDEL	+ NACKDELENS POÄNG
BRYTER MOT FÖRDEL, DU TVINGAS GÖRA NÅGOT DU ALDRIG SKULLE GÖRA	+FÖRDELENS POÄNG
OVÄNTAD HÄNDELSE	+5
RP VAN VID SITUATIONEN	–10
STÖR RP:S REFERENSRAMAR	+5
VÄNTAD HÄNDELSE	–5

CHOCKREAKTION	
1	SKRIKER
2	GRÅTER
3	SVIMMAR
4	FLYR
5	KATATONISKT CHOCKTILLSTÅND

BALANS	CHOCKEFFEKT
–75	OKONTROLLERBARA NACKDELAR OCH FYSISKA FÖRÄNDRINGAR
–60	NACKDELARNA OKON TROLLERBARA
–45	EGOSLAG FÖR ATT HINDRAS SKADA SIG SJÄLV ELLER ANDRA
–30	MOTTAGLIG FÖR ÖVER TALNING FRÅN ANDRA
–15	NACKDELARNA KAN KONTROLLERAS MED ETT EGOSLAG
±0	CHOCKAD. INGA NACK DELAR AKTUALISERAS.
+15	KAN HANDLA TROTS CHOCKEN. –5 I ALLA FÄRDIGHETER.
+30	KAN HÄVA CHOCKEN MED ETT EGOSLAG.
+45	MILD CHOCK UNDER EN MINUT. INGA MINUS PÅ FÄRDIGHETER.
+60	LÄTT CHOCK ETT ÖGONBLICK.
+75	PÅVERKAS INTE AV SKRÄCKUPPLEVELSER

- ANDROGYN/KÖNSBYTE/KÖNLÖS
- EXTRA LEMMAR, ÖGON, MUNNAR, KÖNSORGAN, TENTAKLER MM
- EXTREM HÅRVÄXT
- GÄLAR, SIMHUD, FISKFJÄLL
- HAMNSKIFTE
- HORN
- HORNARTAD HUD
- KLOR OCH ROVDJURSTÄNDER
- MEKANISKA DELAR: STÅLKLOR, STÅLTÄNDER, MEKANISKA LEMMAR
- PURGATORIER: KROKAR OCH NÅLAR GENOM KROPPEN, AVSAKNAD AV HUD, KLIANDE SKORV SOM DU STÄNDIGT MÅSTE SLITA LOSS, LIKMASKAR I KÖTTET
- RUTTNANDE KÖTT
- SVANS
- STIGMATA (SÅR SOM INTE LÄKER)
- "TATUERINGAR", TECKEN AV SPEKTAKULÄR TYP PÅ KROPPEN
- UTSLAG OCH BÖLDER

MÄRKE	TOPPFART	ACC	MAN.	PANSAR	TYP	MOTOR	PRIS
ALFA SPIDER 2,0 IE	190 KM/H	–1	+2	3	2 PERS CAB	4 CYL/120 HK	175.500
ASTON MARTIN VIRAGE	250 KM/H	+2	+3	5	5 PERS	8 CYL/335 HK	169.500
AUDI 100 2.0 E	190 KM/H	0	0	4	5 PERS	5 CYL/115 HK	158.000
BMW 850 I	250 KM/H	+1	+2	6	4 PERS	2 CYL/300 HK	750.000
CADILLAC SEDAN DE VILLE	200 KM/H	0	0	6	5 PERS	8 CYL/200 HK	350.000
CHEVROLET CORVETTE	235 KM/H	+2	+2	3	2 PERS	8 CYL/245 HK	380.000
FERRARI 348 TB	275 KM/H	+2	+2	3	2 PERS	8 CYL/300 HK	800.000
FORD SIERRA 2.0I	190 KM/H	0	–1	5	5 PERS	4 CYL/120 HK	120.000
HONDA CIVIC 1.3	160 KM/H	–3	0	3	5 PERS	4 CYL/75 HK	87.000
JAGUAR XJS	230 KM/H	0	+1	5	4 PERS	2 CYL/270 HK	535.000
JEEP CHEROKEE	175 KM/H	0	+2	4	5 PERS	6 CYL/171 HK	230.000
LOTUS ESPRIT TURBO SE	270 KM/H	+3	+3	4	2 PERS	4 CYL/264 HK	600.000
MERCEDES 300 SE	200 KM/H	–1	0	6	5 PERS	6 CYL/180 HK	350.000
OPEL VECTRA GL	200 KM/H	–1	+1	4	5 PERS	4 CYL/115 HK	125.000
PONTIAC FIREBIRD TRANS AM	210 KM/H	+2	+1	4	2 PERS	8 CYL/240 HK	290.000
PORSCHE 911 TURBO	270 KM/H	+3	+3	4	2+2 PERS	6 CYL/320 HK	750.000
ROLLS-ROYCE S. SPIRIT II	205 KM/H	–1	–2	8	5 PERS	8 CYL/243 HK	1.400.000
SAAB 9000 TURBO 16 2.3/CD	230 KM/H	+1	+1	6	5 PERS	4 CYL/200 HK	233.000
TOYOTA CELICA GT-I 16V	210 KM/H	+1	+1	3	4 PERS	4 CYL/156 HK	160.000
VECTOR W2 TWIN TURBO	320 KM/H	+5	+4	3	2 PERS	8 CYL/600 HK	2.500.000
VOLVO 740 GLT	175 KM/H	–1	–1	5	5 PERS	4 CYL/116 HK	165.500
ORDINARIE BUSS	140 KM/H	–5	–5	6	40 PERS	VARIERAR	300.000
ORDINARIE LASTBIL	150 KM/H	–4	–4	7	3 PERS	VARIERAR	300.000

MÄRKE	TYP	PASSAG.	MOTOR	TOPPFART	ACC	MAN.	PANSAR	RÄCKV.
AEROSPATIALE DAUPHIN	ATTACK		2X680 HK	315 KM/H	–2	+3	5	800 KM
AUGUSTA A 129 MANGUSTA	ATTACK		2X952 HK	285 KM/H	+1	+5	10	750 KM
BELL UH1 HUEY	ALL-ROUND		1 400 HK	204 KM/H	–3	+2	5	500 KM
BOEING VERTOL 114	TRANSPORT		2X4 500 HK	306 KM/H	–2	+1	5	200-2000 KM
HUGHES AH 64 APACHE	ATTACK		2X1696 HK	365 KM/H	+2	+6	10	689 KM
LYNX AH 1	ATTACK		2X2 200 HK	333 KM/H	+1	+4	5	800 KM
MIL MI-24	ATTACK		2X1346 HK	275 KM/H	+1	+	4	10800 KM
CESSNA 172 T-41	ALLMÄNFLYG	6		187 KM/H	–3	0	5	
CESSNA 402	ALLMÄNFLYG	9		350 KM/H	–2	0	5	
DC-10	PASS. FLYG	380		922 KM/H	–3	–3	10	
HERCULES	TRANSPORT	92		618 KM/H	–3	–3	10	4000-8000 KM

BÅTTYP	BESÄTTN	FARVATTEN	TOPPFART	ACC	MAN.	PANSAR	PRIS
HAVSKRYSSARE	25+500	ÖPPET HAV	20 KNOP	–3	–3	15	50 MILJ+
MOTORBÅT, ÖPPEN	1+6	INSJÖ/SKÄRGÅRD	10 KNOP	+2	+3	3	10 000
MOTORBÅT, 3-6 M.	1+10	INSJÖ/INNANHAV	30 KNOP	+4	+3	3	30 000
MOTORYACHT	2+25	ÖPPET HAV	50 KNOP	+3	+2	5	2,5 MILJ
SEGELBÅT, 3-6 M.	1-4	INNANHAV	15 KNOP	0	+3	3	30 000
SEGELBÅT, 10-15 M.	3-8	ÖPPET HAV	20 KNOP	0	+3	5	1 MILJ
SEGELFARTYG	20-30	ÖPPET HAV	20 KNOP	–4	–3	10	10 MILJ
TANKERFARTYG	10-20	ÖPPET HAV	20 KNOP	–4	–4	15	25 MILJ+

ÅTK.	VÄRLDS-VANA	KONTAKT-NÄT
1	5	0
2	7	5
3	10	7
4	15	10
5	—	15
6	—	20

KULT™

Spelledarskärm

001-0601



KULT™

Spelledarskärm




ISBN 91-7898-223-5
9 789178 982233

VAPEN	M	SKR	LS	AS	DS	RV	LA	S/R	ÅTK	MAG	L/I
COLT M16		1-4	5-9	10-14	15+	50M	2	10/8	5	30	I
FN FAL LIAI		1-4	5-9	10-14	15+	50M	2	10/8	5	20	I
FN FNC		1-4	5-9	10-14	15+	50M	2	10/8	5	30	I
FN MAS		1-4	5-9	10-14	15+	60M	2	10/8	5	25	I
GALIL ARM		1-4	5-9	10-14	15+	50M	2	10/8	5	35	I
H&K 33 A2		1-4	5-9	10-14	15+	50M	2	10/8	5	20/40	I
H&K G3 A3		1-4	5-8	9-14	15+	60M	2	10/10	5	20	I
H&K G11		1-5	6-10	11-15	16+	60M	2	6/6	5	2X50	I
KALASJNIKOV AK47		1-5	6-10	11-14	15+	40M	2	10/8	5	30	I
KALASJNIKOV AKM		1-5	6-10	11-14	15+	40M	2	10/10	5	30	I
STEYR AUG		1-4	5-9	10-14	15+	60M	2	8/8	5	30	I
DRAGUNOV SVD	2	1-3	4-8	9-12	13+	100M	3	10/10	3	10	L
WA 2000	2	1-2	3-5	6-10	11+	100M	3	10/10	3	6	L
AVSÅGAT HAGELGEVÄR	2	1-7	8-11	12-16	17+	5M	4	10/10	1	2	I
HECKLER&KOCH CAW	5	1-3	4-8	9-12	13+	20M	2	10/10	2	10	L
MOSSBERG BULLPUP	3	1-3	4-8	9-13	14+	20M	4	10/10	2	6/9	L
SPAS M12	3	1-3	4-8	9-13	14+	20M	4	10/10	2	8	L
SPAS M15	4	1-3	4-8	9-13	14+	20M	4	10/10	2	6	L
RUGER M 77	2	1-6	7-10	11-15	16+	50M	4	8/6	3	5	L
SAVAGE 99 CD	3	1-5	6-9	10-13	14+	50M	4	8/8	3	5	L
WEATHERBY MARK V	2	1-3	4-6	7-10	11+	60M	4	13/10	3	3	L
WINCHESTER 70 XTR	2	1-4	5-8	9-12	13+	50M	4	10/10	3	5	L
ARMBORST	1	1-5	6-8	9-14	15+	30M	10	10/10	1		L
AUTMATISKT ARMB	3	1-5	6-8	9-14	15+	30M	3	10/10	1		L
KORTBÅGE	1	1-6	7-11	12-15	16+	30M	2	12/12	0		
TÄVLINGSBÅGE	1	1-4	5-9	10-13	14+	50M	2	13/13	0		
BAJONETT		1-8	9-12	13-18	19+			8/8	0		
DOLK		1-10	11-16	17-19	20+			8/8	0		
KERAMISK KNIV		1-10	11-17	18-19	20+			8/7	2		
STILETT		1-12	13-16	17-19	20+			5/7	0		
BREDSVÄRD		1-6	7-10	11-16	17+			8/8	0		
KATANA		1-4	5-9	10-14	15+			10/10	0		
SABEL		1-6	7-10	11-16	17+			10/9	0		
VÄRJA		1-7	8-14	15-18	19+			8/100			
YXA		1-7	8-13	14-17	18+			10/9	0		
BLYDAGG		1-12	13-17	18-22	23+			7/5	0		
HAMMARE		1-7	8-10	11-16	17+			10/8	0		
NUNCHAKU		1-7	8-14	15-17	18+			10/12	0		
STÅLRÖR		1-8	9-14	15-18	19+			10/8	0		
TRÄKLUBBA		1-11	12-15	16-19	20+			8/8	0		
SPJUT		1-5	6-11	12-14	15+			10/10	0		
STAV		1-8	9-12	13-15	16+			10/10	0		
BOLA		1-10	11-15	16-19	20+	10M		8/12	0		
KEDJA		1-8	9-12	13-16	17+			10/10	0		
LASSO		1-5	6-10	11-15	16+	10M		8/8	0		
OXPISKA		1-9	10-15	16-18	19+	3M		10/12	0		